**Exposé**

Abschlussprojekt - Informatik: eigenes Autorenn-Spiel

**Gruppenmitglieder**: Jonas Michalski & Pius Fiebig

**Spielname**: KGS-Turismo

Dieses Rennspiel ist der ultimative Spaßfaktor im Alltag. Bei KGS-Turismo werden Runden auf einer Rennstrecke auf Zeit gefahren. Der erreichte Score wird am Ende einer jeden Runde gespeichert. Ziel ist es, dann den Highscore des Gegners zu knacken.

Systemvorrausetzung:

Windows10

* Einleitung zu Renn-Spielen
* Beschreibung des Programms:
  + Inhalte des Spiels
  + Welche Programmiersprache
  + Ziel des Spiels
* Zeitplan:
  + Aufgabenverteilung
  + Abschlusstermin
* Bedienungsanleitung
  + Anleitung für den Nutzer
  + Erklärung der einzelnen Schritte
* Systemvorrausetzung